Nama : MUHAMMAD ADVIE RIFALDY

Kelas : SIB-5 Flutter A

**Resume Materi KMFlutter – Introduction Mobile App Development**

Tuliskan 3 poin yang dipelajari dari materi tersebut. Resume / ringkasan materi dapat disubmit melalui Github, sesuai intruksi yang ada di link berikut [**LINK**](https://cobalt-bike-c9e.notion.site/Cara-Pengumpulan-2b2224b8ba0b4dd78774084a65c0154d)

1. Software

Adalah perangkat lunak yang tersimpan yang dapat dijalankan oleh komputer. terbentuk dari perintah perintah yang tidak memiliki bentuk fisik.

1. Jenis jenis software

* Web

Software yang dapat diakses melalui browser dengan menggunakan internet.

* Desktop

Software yang berjalan pada perangkat komputer, untuk menggunakan biasanya perlu melakukan instalasi tersebih dahulu.

* Mobile

Berjalan pada perangkat mobile, perlu melakukan instalasi melalui layanan penyedia aplikasi seperti appstore.

1. Pengembangan software

* Bahasa pemrograman

Adalah rangkaian text yang digunakan untuk memberikan perintah kepada komputer

* Compiler

Adalah software yang digunakan untuk mengubah perintah perintah dalam bahasa pemrograman ke bahasa yang dapat dimengerti komputer.

* Interpreter

Adalah software yang digunakan untuk membaca perintah perintah dalam bahasa pemrograman dan menjalankan langsung perintah perintah tersebut.